

## Simulazione di un cerchio nel grano

Aprire le immagini *Cartello\_nucleare.png* e *Campo\_di\_grano.jpeg*. Modificare la sagoma nucleare applicando *Modifica>Trasforma>Prospettiva* e sistemare l'immagine in prospettiva rispetto al campo.

Duplicare ora il livello (*Livello>Duplica livello...*) della sagoma mettetelo sopra quello originale e disattivate la visibilità. Tornate sul livello originario (quello della sagoma che sta sotto) e applicate: *Livello>Stile livello>Smusso ed effetto rilievo* coi parametri corretti (*Effetto rilievo – arrotonda – profondità 491% - Direzione giù – Dimensione 4 px – Attenuazione 0 px – Angolo 29° - Attitudine 34 – Luce: Scolora 53% verde chiaro- Ombra: Moltiplica 42% verde scuro* ) Settate il riempimento di questo livello al 30%. Riattivate la visibilità del livello duplicato e applicategli un *Filtro>Disturbo>Aggiungi disturbo* [con parametri quantità: 35% distribuzione: gaussiana monocromatico]

Settate la fusione del livello su *scolora* e il riempimento su 35%.

